

## C2 - 08 Stayman (II)

**Mano 43**  
Dador Sur

♠ K Q J 3		
♥ 9 8		
♦ 10 9 6		
♣ K J 6 4		
♠ 10 9 2		♠ 8 5 4
♥ Q J 10 7 5		♥ 6 4 2
♦ Q J 4		♦ K 7 5 2
♣ 9 5		♣ A 8 7
	♠ A 7 6	
	♥ A K 3	
	♦ A 8 3	
	♣ Q 10 3 2	

Oeste	Norte	Este	Sur
			1 ST
Paso	2 ♣	Paso	2 ♦
Paso	3 ST	Todos pasan	

Subasta: Norte hace Stayman con 10 PH y cuatro cartas en picas, el abridor de **1 ST** le contesta que no tiene mayores **2 ♦**, Norte decide sin fit a corazón jugar manga **3 ST**,

3 ST por Sur

Salida: ♥ Q. Bazas seguras 7 (4 ♠, 2 ♥, 1 ♦, 0 ♣)  
Promocionamos 3 bazas en trébol cuando nos hagan el ♣ A.

## C2 - 08 Stayman (II)

**Mano 44**  
Dador Oeste

♠ 10 9 7 2		
♥ K 8 7		
♦ 10 4		
♣ A Q 3 2		
♠ A 8 5		♠ K 6 4
♥ Q 9 6		♥ J 4 2
♦ 9 6 5 2		♦ Q 8 3
♣ K 8 6		♣ J 9 7 4
	♠ Q J 3	
	♥ A 10 5 3	
	♦ A K J 7	
	♣ 10 5	

Oeste	Norte	Este	Sur
			1 ST
Paso	Paso	Paso	
Paso	2 ♣	Paso	2 ♥
Paso	2 ST	Todos pasan	

Subasta: Norte hace Stayman con 9 PH y cuatro cartas en picas, el abridor de **1 ST** le contesta **2 ♥** que tiene palo 4º de corazón, puede tener palo 4 de picas (no es el caso). Ahora Norte sin fit tiene 9 PH. invita a jugar a manga **2 ST**. Sur con mano mínima 15 PH y sin palo 4º de picas. dice **Paso**.

2 ST por Sur

Salida: ♦ 2.  
Bazas seguras 6 (0 ♠, 2 ♥, 3 ♦, 1 ♣). Jugamos el pic dos veces para promocionar 10 y 9

## C2 - 08 Stayman (II)

**Mano 45**  
Dador Norte

♠ K 9 8 5		
♥ 9 4		
♦ A 7 6 2		
♣ Q 5 2		
♠ Q 4		♠ J 10 7 6 2
♥ Q 7 5 2		♥ K J 3
♦ K 10 9 8		♦ J 4
♣ 10 7 4		♣ J 8 6
	♠ A 3	
	♥ A 10 8 6	
	♦ Q 5 3	
	♣ A K 9 3	

Oeste	Norte	Este	Sur
	Paso	Paso	1 ST
Paso	2 ♣	Paso	2 ♥
Paso	2 ST	Paso	3 ST
Todos pasan			

Subasta: Norte hace Stayman (9 PH y palo 4º a ♠). Sur responde **2 ♥** tiene palo 4º de corazón, Norte invita con la voz de **2 ST** a jugar **3 ST** o **4 ♠** Sur acepta, esta en máxima.

3 ST por Sur

Salida: ♦ 10. Bazas ganadoras 7 (2 ♠, 1 ♥, 1 ♦, 3 ♣)  
Con salida de diamante, ponemos pequeña en el muerto y nos haremos la ♦ Q. Si el trébol esta 3/3 no haremos una baza más.

## C2 - 08 Stayman (II)

**Mano 46**  
Dador Este

♠ A 7 6 4		
♥ K Q 6		
♦ 4 3		
♣ K 9 8 7		
♠ 9 5		♠ J 3 2
♥ 8 4 3 2		♥ A 9
♦ K 7 2		♦ J 10 9 6 5
♣ Q J 10 4		♣ 6 5 2
	♠ K Q 10 8	
	♥ J 10 7 5	
	♦ A Q 8	
	♣ A 3	

Oeste	Norte	Este	Sur
		Paso	1 ST
Paso	2 ♣	Paso	2 ♥
Paso	3 ST	Paso	4 ♠
Todos pasan			

Subasta: Norte hace Stayman 12 PH y palo 4º de picas. Sur responde **2 ♥** con palo 4º de corazón puede tener palo 4º de picas. Norte con **3 ST** juega manga con palo 4º de picas, Sur con fit a picas dice **4 ♠**.

4 ♠ por Sur

Salida: ♣ Q. arrastrar y establecer el corazón descartando diamante.

## C2 - 08 Stayman (II)

Arrastrar solo dos veces de ♠ A y ♠ K. Establecer el corazón y hacer impas a trébol jugando la ♣ Q.

<i>Oeste</i>	<i>Norte</i>	<i>Este</i>	<i>Sur</i>
Paso	Paso	Paso	1 ST
Paso	2 ♣	Paso	2 ♥
Paso	3 ♥	Paso	4 ♥
Todos pasan			
4 ♥ por Sur			

Subasta: Norte hace Stayman, 8 PH. y los dos mayores 4º una vez encontrado el fit a corazones, invita a manga con 9 PHD. Sur con 18 PHD acepta y dice **4 ♥**.

Salida: J♣.

Habr  que hacer imp s en el palo de triunfo y intentarlo tambi n en el palo de diamante.